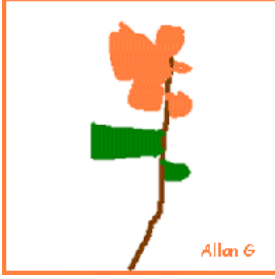
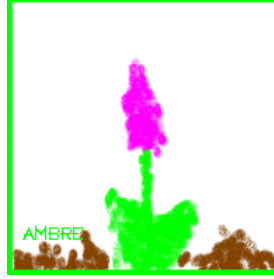
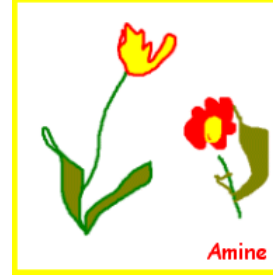


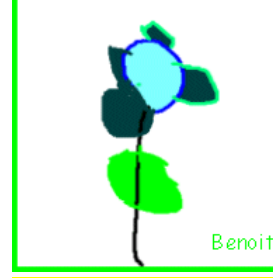



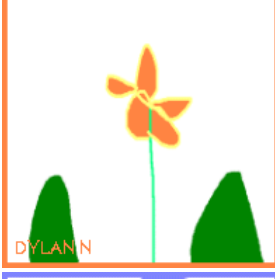
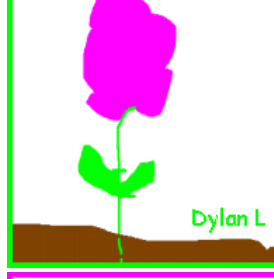
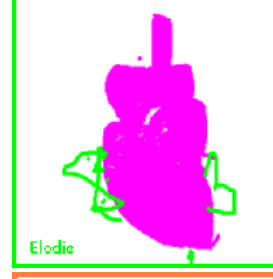
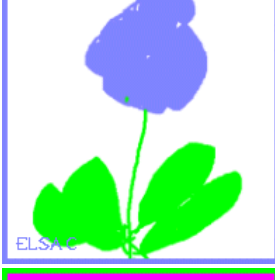
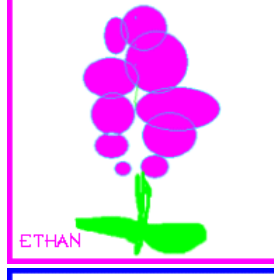
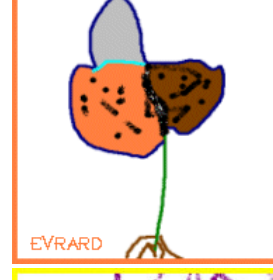
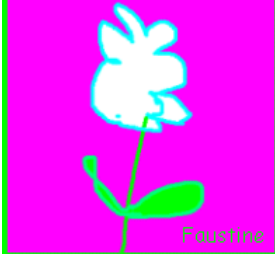




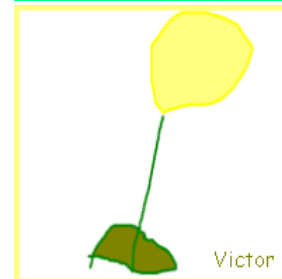
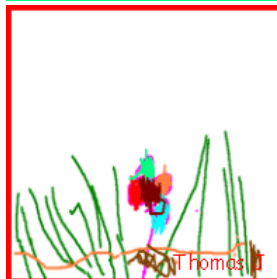
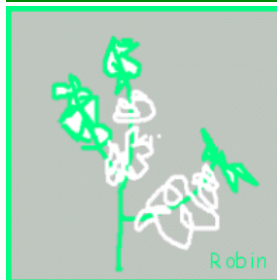
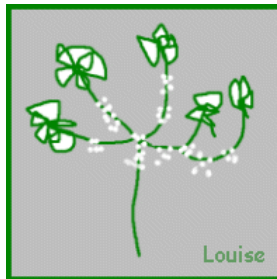
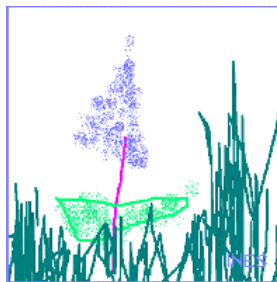
Plasticades

Aigues-Vives


Titre : Affiches exposition 2004	Consigne :		
Cycle 1 - MS - GS	Choisissez une photo de fleur parmi toutes les photos et dessinez la à l'ordinateur.		
<p>Matériel : Ordinateurs. Logiciel "paint" Photographies de fleurs. Imprimante. Logiciel de dessin et retouche photographique pour faire le montage de l'affiche (travail de l'adulte).</p>	 <p>Allan G</p>	 <p>AMBRE</p>	 <p>Amine</p>
<p>Organisation : Un enfant par ordinateur. Prévoir 15 à 20 minutes par enfant. Ce travail a été possible grâce au décloisonnement tous les après-midi. Tous les MS et GS de l'école ont participé à ce projet en venant à l'atelier d'informatique 1 fois toutes les deux semaines. L'école dispose pour cet atelier d'un réseau de 3 ordinateurs.</p>	 <p>BAPTISTE</p>	 <p>BENJAMIN M</p>	 <p>Benoit</p>
<p>Objectifs :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Réaliser une affiche collective pour annoncer l'exposition de fin d'année. - Découvrir un outil technologique et les utilisations que l'on peut en faire. - Utiliser la souris avec de plus en plus de précision. - Utiliser un logiciel de dessin pour réaliser une production en fonction d'un désir : dessiner des fleurs. 	 <p>CHRISTOPHE</p>	 <p>Clara</p>	 <p>clément</p>
<p>Activités préalables :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Biologie tout au long de l'année : plantations, semis, bouturage. Observation de l'évolution de chaque espèce. Parallèlement, observation d'insectes et autres petits animaux. Mise en place d'un terrarium et d'un aquarium. - Technologie : atelier informatique tout au long de l'année au cours duquel les enfants ont travaillé avec le traitement de texte et le logiciel "paint". <p>Concernant ce logiciel : découverte des différents outils, nombreuses manipulations libres puis avec consigne.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dessins libres de fleurs sur papier, puis à l'ordinateur en essayant d'approcher au plus près la réalité (les enfants disposaient de photos des fleurs qu'ils ont fait pousser tout au long de l'année). - Lecture-écriture : travail sur l'affiche. <p>Remarque :</p>	 <p>DYLANN</p>	 <p>Dylan L</p>	 <p>Elodie</p>
	 <p>ELSA G</p>	 <p>ETHAN</p>	 <p>EVARD</p>
	 <p>Faustine</p>	 <p>Flavien</p>	 <p>HUGO G</p>

Afin qu'un maximum de dessins figurent sur l'affiche, il a été convenu avec les enfants d'en faire une mosaïque. Cette part du travail est celui de l'adulte. Le nombre des dessins étant très important, deux affiches originales ont été réalisées.

[Voir les affiches](#)



[Format pdf](#)